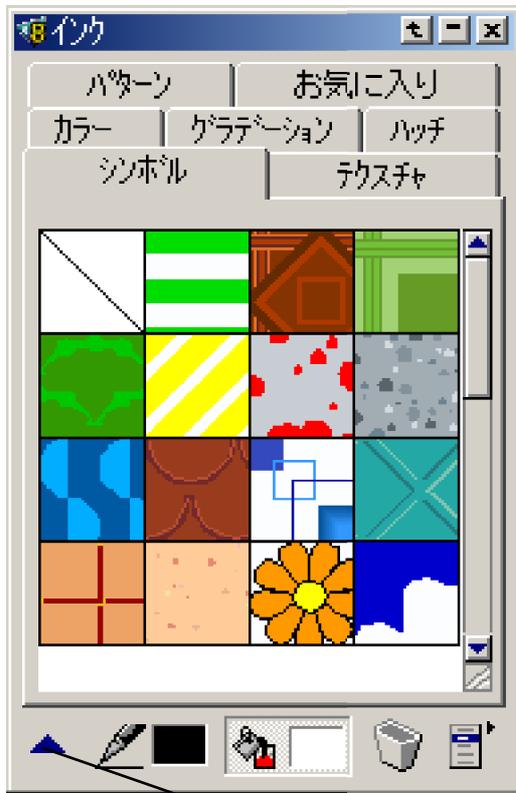


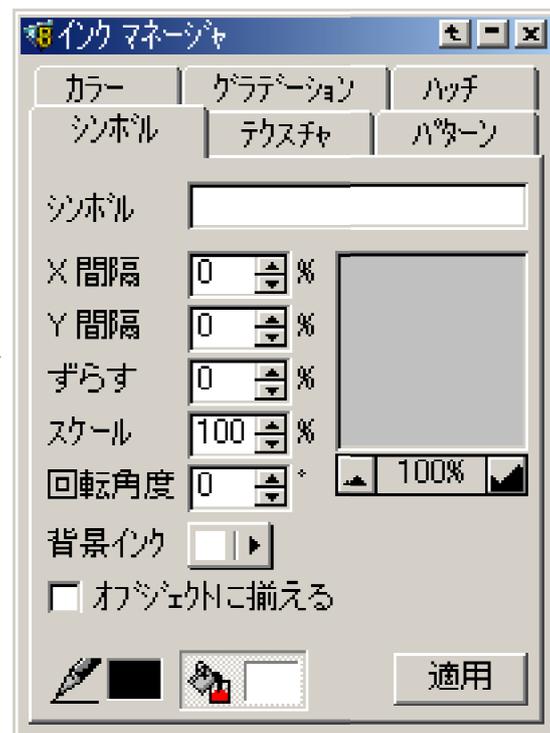
## シンボルやテクスチャを自作してみよう

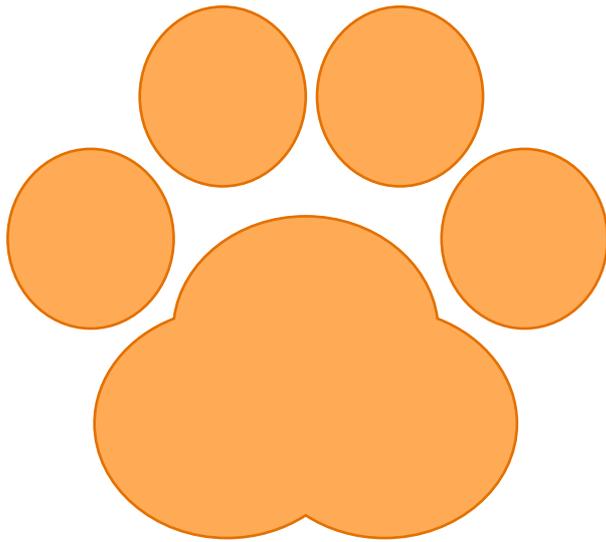


例としてシンボルに自作のパターンを作ってみます

インクパレットのシンボルを選びます

左下の三角(▲)を押しインクマネージャーを呼び出します





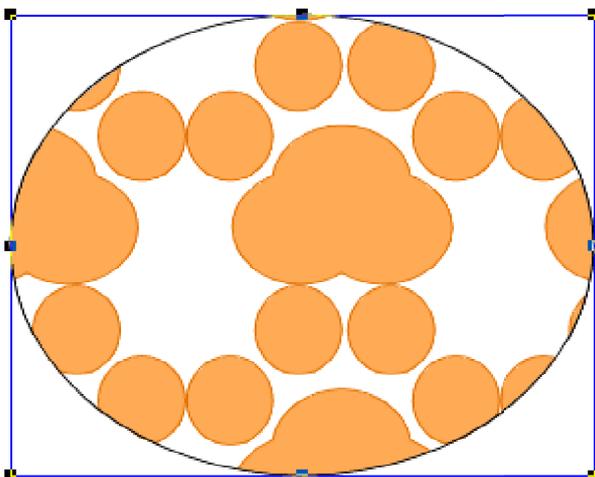
手書きで図形を作ります

サンプルなので笑わないでください



作成した図をドラック&ドロップでインクマネージャへ持ってきます

この時点では適用ボタンには触りません



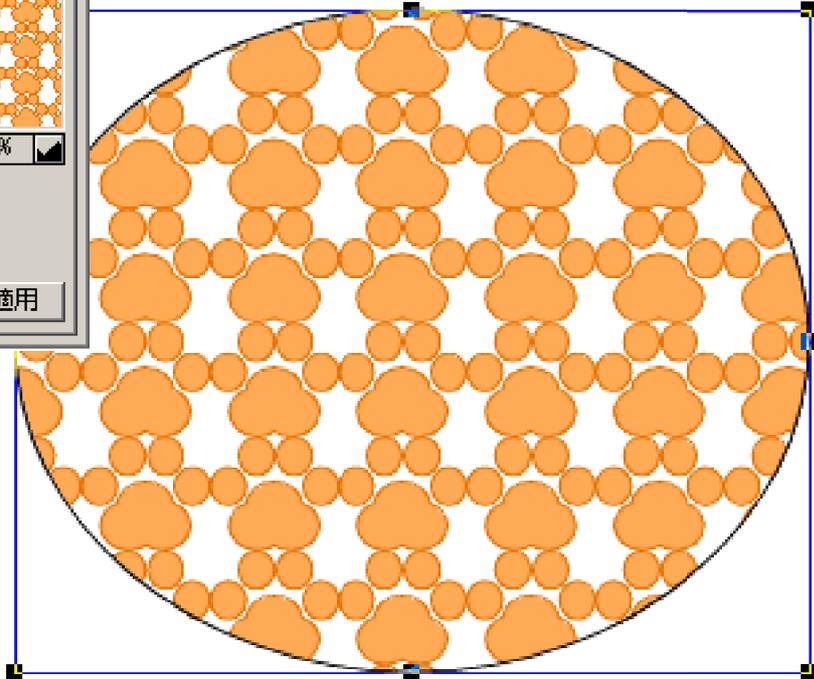
実際に表示確認をしてみます  
円等を描き、インクマネージャの適用ボタンを押します

すると左のような感じになります、  
このままでは使えません



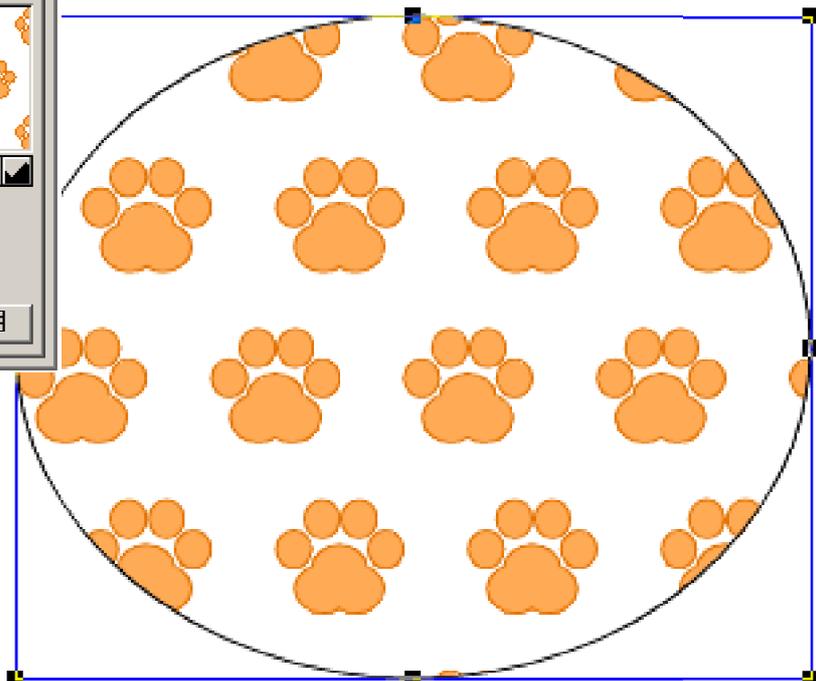
図形が大きすぎるので縮小します  
スケールを30%くらいにしてみます

まだ、よく解らない絵になっています

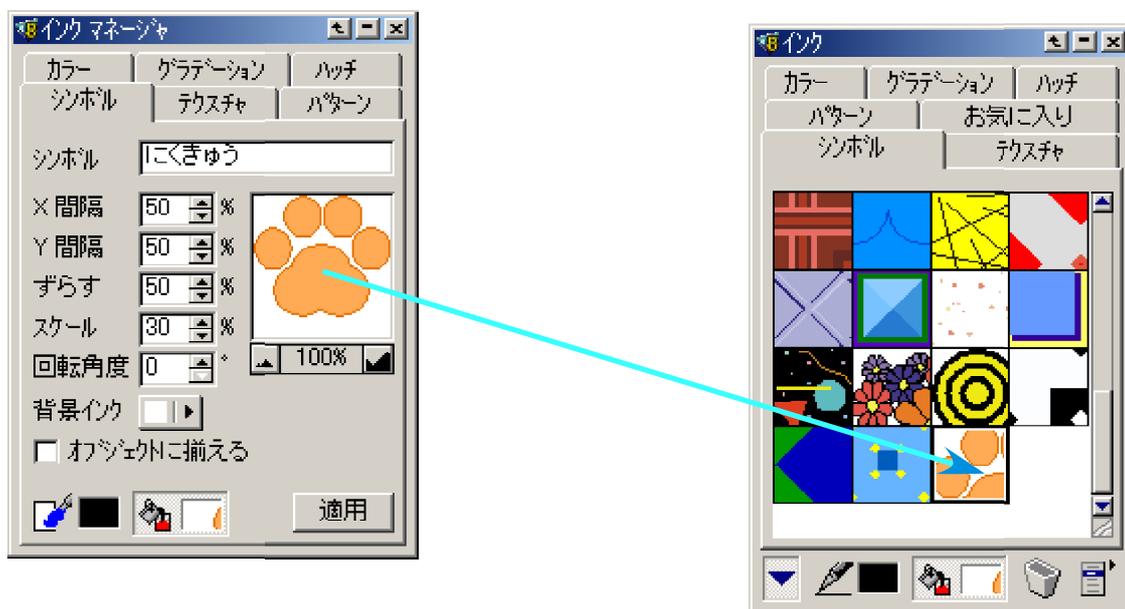


X間隔(左右)とY間隔(上下)にそれぞれ  
50%ずつの空白を空けてみます

手形が交互になるように、ずらすに50%  
を指定します



出来上がったシンボルをインクパレットへ



ドラック&ドロップでインクパレット内に持っていきます

必要であればインクパレットの保存を行うとよいでしょう  
また、同じ様な操作で写真等をテクスチャとして扱えます  
色々試してみてください